Jugadores

F. Mendoza & J. Barrionuevo

Escuela Superior Politécnica de Chimborazo

Notas del autor

F. Mendoza & J. Barrionuevo, Escuela de Sistemas, Facultad de Informática y Electrónica

Este trabajo de investigación fue autofinanciado

La correspondencia relacionada con esta investigación está dirigida a Raúl Rosero,

Escuela Superior Politécnica de Chimborazo, Facultad de Informática y Electrónica (FIE),

Panamericana Sur km 1 1/2, Riobamba-Ecuador

Contacto: franklin.mendoza@espoch.edu.ec

**Contenido**

[Introducción 1](#_Toc42790072)

[Objetivo 1](#_Toc42790073)

[Análisis 1](#_Toc42790074)

[Requerimientos funcionales 1](#_Toc42790075)

[Requerimientos no funcionales 2](#_Toc42790076)

[Diseño 3](#_Toc42790077)

[Código 4](#_Toc42790078)

[Conclusión 4](#_Toc42790079)

# Introducción

En nuestra formación como profesionales en el área de la programación es de vital importancia el aprendizaje de buenas practicas para el correcto desarrollo de software, una de estas buenas practicas son el uso de estructuras de datos y mas en concreto el uso de listas enlazadas de una manera ordenada.

En el presente trabajo se realiza el maneja de una lista ordenada orientado hacia un problema puntual que es el manejo de jugadores de un club, en donde se puede apreciar claramente el uso de listas enlazadas, pero agregándole la particularidad de ser ordenada.

# Objetivo

Implementar los conocimientos adquiridos en el primer parcial y parte de este segundo parcial en el cumplimiento de este problema, en cual tiene requerimientos funcionales y requerimientos no funcionales.

Determinar los requerimientos funcionales y requerimientos no funcionales en la fase de análisis.

Desarrollar el código fuente que solucione dicho problema usando el lenguaje de programación Java.

Usar el estándar de programación llamado CamelCase para nombrar clases, métodos y objetos

# Análisis

## Requerimientos funcionales

Los siguientes requerimientos tienen la particularidad que tienen que estrictamente ser ordenada.

|  |  |
| --- | --- |
| Cod. Req.: | ED2-001 |
| Descripción: | Inserción |
| Entradas: | Nombres, apellidos, edad y código |
| Salidas: | boolean |

|  |  |
| --- | --- |
| Cod. Req.: | ED2-002 |
| Descripción: | Búsqueda |
| Entradas: | Código |
| Salidas: | boolean |

|  |  |
| --- | --- |
| Cod. Req.: | ED2-003 |
| Descripción: | Eliminar |
| Entradas: | Código |
| Salidas: | boolean |

## Requerimientos no funcionales

Los siguientes requerimientos son necesarios para llevar a cabo la solución al problema planteado.

|  |  |
| --- | --- |
| Cod. Req.: | ED2-004 |
| Descripción: | Encontrar Dato |
| Entradas: | Código |
| Salidas: | boolean |

|  |  |
| --- | --- |
| Cod. Req.: | ED2-005 |
| Descripción: | Imprimir |
| Entradas: | Código |
| Salidas: | Nombres, apellidos, edad y código |

# Diseño

Para lograr el correcto desarrollo y ejecución de los requerimientos funcionales y no funcionales se plantea el siguiente diagrama de arquitectura:

Captura de pantalla de un celular con texto

Descripción generada automáticamente

# Código

# Conclusión